3D- 4CH

Prof. Emanuele Piaia – Prof. Roberto Di Giulio

INCEPTION start-up company (Partner Coordinatore di Progetto)

Co-funded by
the European Union

Online Competence Centre in 3D for Cultural Heritage

- Acronimo: **3D-4CH**
- Numero GA: **101195149**
- Web-site: **https://www.3d4ch-competencecentre.eu/**
- Durata: **36 mesi** *(01/02/2025 – 31/01/2028)*
- Budget di ricerca: **€ 5.168.457,38** (contributo UE € 2.584.228,69)
- Topic: **DIGITAL-2024-CLOUD-DATA-AI-06-COMPETENCE**
- Call: **DIGITAL-2024-CLOUD-DATA-AI-06**
- Tipo di azione: **DIGITAL-DATA**
- Keywords: **Cultural Heritage, 3D digitisation, 3D technologies, 3D tools, 3D contents, IA, XR, VR**

Co-funded by
the European Union

Una visione dell'eccellenza

- Il progetto è concepito per **trasformare le modalità di conservazione, digitalizzazione e condivisione del patrimonio culturale** a beneficio dell'istruzione e della società definendo un nuovo punto di riferimento per l'innovazione nel settore del patrimonio digitale.
- Basandosi sul background di progetti di successo come i precedenti **4CH (Competence Centre for the Conservation of Cultural Heritage), DS4CH (Common European Data Space for Cultural Heritage) e 5Dculture (Deploying and Demonstrating a 3D Cultural Heritage Space)**, finanziati dall'UE, questo Centro mira a **valorizzare il ruolo della digitalizzazione 3D** nel settore del patrimonio culturale.
- 3D-4CH presuppone **relazione con altri progetti europei** (es. XRculture e 3DBigDataSpace), garantendo un **ecosistema in continua evoluzione** fatto di strumenti, servizi, conoscenze e competenze.
- Il Centro di Competenza Online per il 3D **ambisce a diventare un polo dinamico per l'innovazione, la collaborazione e l'apprendimento**. Concepito come una piattaforma interamente online, **riunirà le principali istituzioni del patrimonio culturale, ricercatori e professionisti per sfruttare appieno il potenziale delle tecnologie 3D**.

Co-funded by the European Union

Pilastri chiave

1 **Formazione e sviluppo delle competenze**
3D-4CH offrirà corsi online interattivi, workshop in presenza e scuole stagionali, sviluppati con università e centri di formazione. I percorsi prevederanno certificazioni per riconoscere formalmente le competenze acquisite dai professionisti.

2 **Tecnologie avanzate per il patrimonio culturale 3D**
Il progetto sosterrà la creazione di nuovi contenuti 3D di elevata qualità e il miglioramento di quelli esistenti, favorendo l'impiego di tecnologie innovative, intelligenza artificiale e realtà estesa. L'adozione di standard per la gestione di metadati, paradati e per l'archiviazione garantendo interoperabilità e conservazione nel tempo.

3 **Piattaforma online del Centro di Competenza**
Una piattaforma digitale integrerà infrastrutture, strumenti, materiali formativi, linee guida e buone pratiche per la digitalizzazione e la visualizzazione 3D.
Le risorse saranno utilizzabili in ambiti quali conservazione, ricerca, formazione, turismo e coinvolgimento del pubblico, contribuendo allo sviluppo dello spazio europeo dei dati culturali.

Assicurare **scalabilità** e **impatto esteso sull'intera società.**

Co-funded by
the European Union

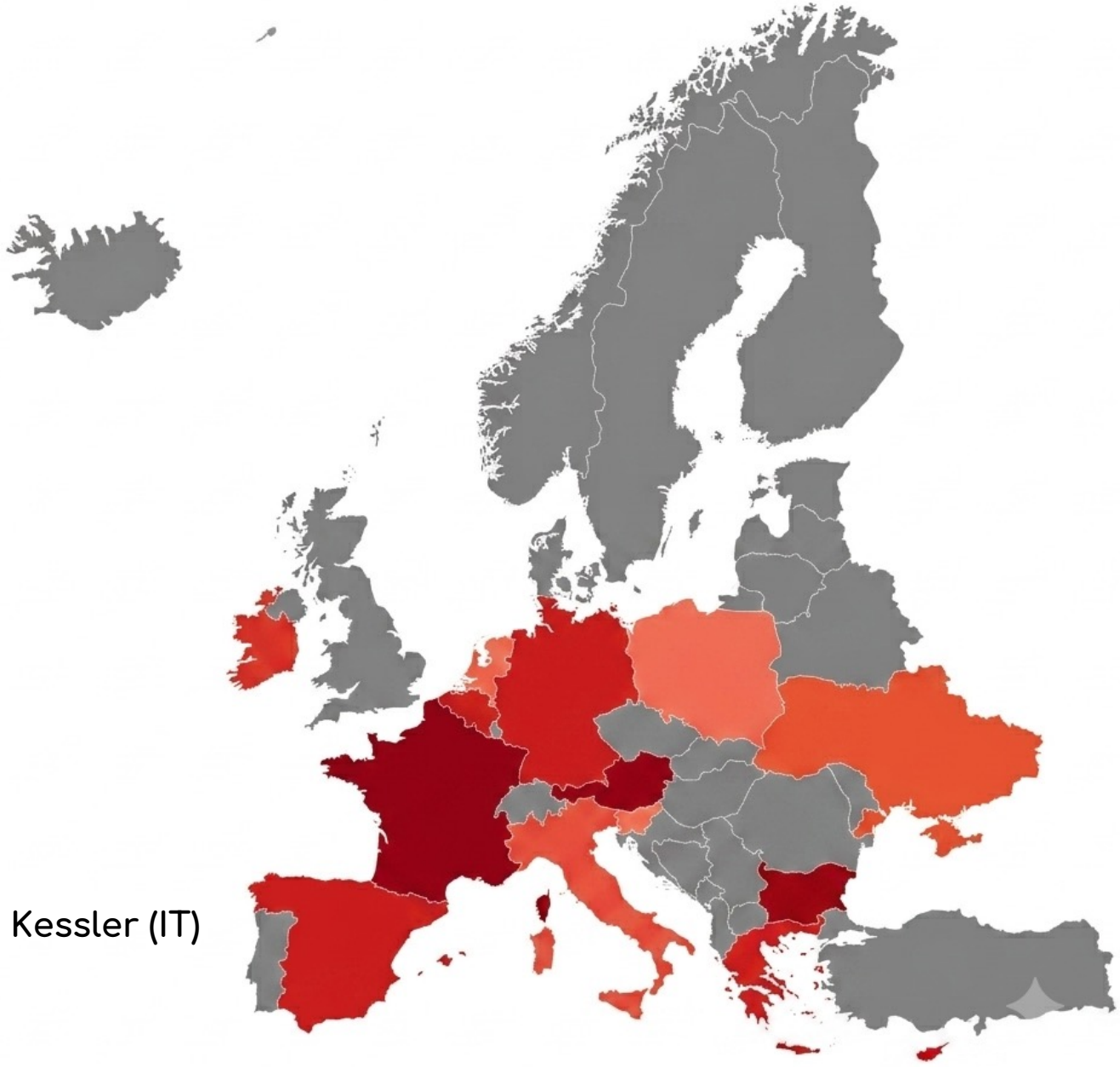
Il consorzio

Consorzio multidisciplinare composto da organizzazioni leader in tutta Europa nel settore della **digitalizzazione** e del **patrimonio culturale**.

- 19 partner di progetto
- 4 partner affiliati
- 5 partner associati

Coordinamento scientifico: **INCEPTION (IT)**

Coordinamento tecnico: **Fondazione Bruno Kessler (IT)**



https://www.3d4ch-competencecentre.eu/en/about/partners/partners-map/

Co-funded by the European Union

Perchè 3D-4CH può diventare una buona pratica

- Capitalizzazione dei risultati emersi da **progetti di ricerca europei passati**.
- Sinergie con **progetti di ricerca in corso**.
- Coinvolgimento di **Advisory Board** e **Stakeholder Panel**.
- **Implementazione e diffusione** di competenze e conoscenze con ricadute dirette.
- **Adozione a larga scala** di tecnologie, strumenti e metodologie innovative nel settore del 3D.

Impatti attesi:

1. **Rafforzare le competenze digitali avanzate** nel settore culturale (piattaforma on-line)
2. **Aumentare la disponibilità di contenuti 3D** di qualità, documentati e riutilizzabili nel settore del patrimonio culturale.

Co-funded by the European Union

Grazie per l'attenzione

Visit our website
https://www.3d4ch-competencecentre.eu

Follow us: #3D4CH

3D 4CH
Competence Centre

Co-funded by
the European Union